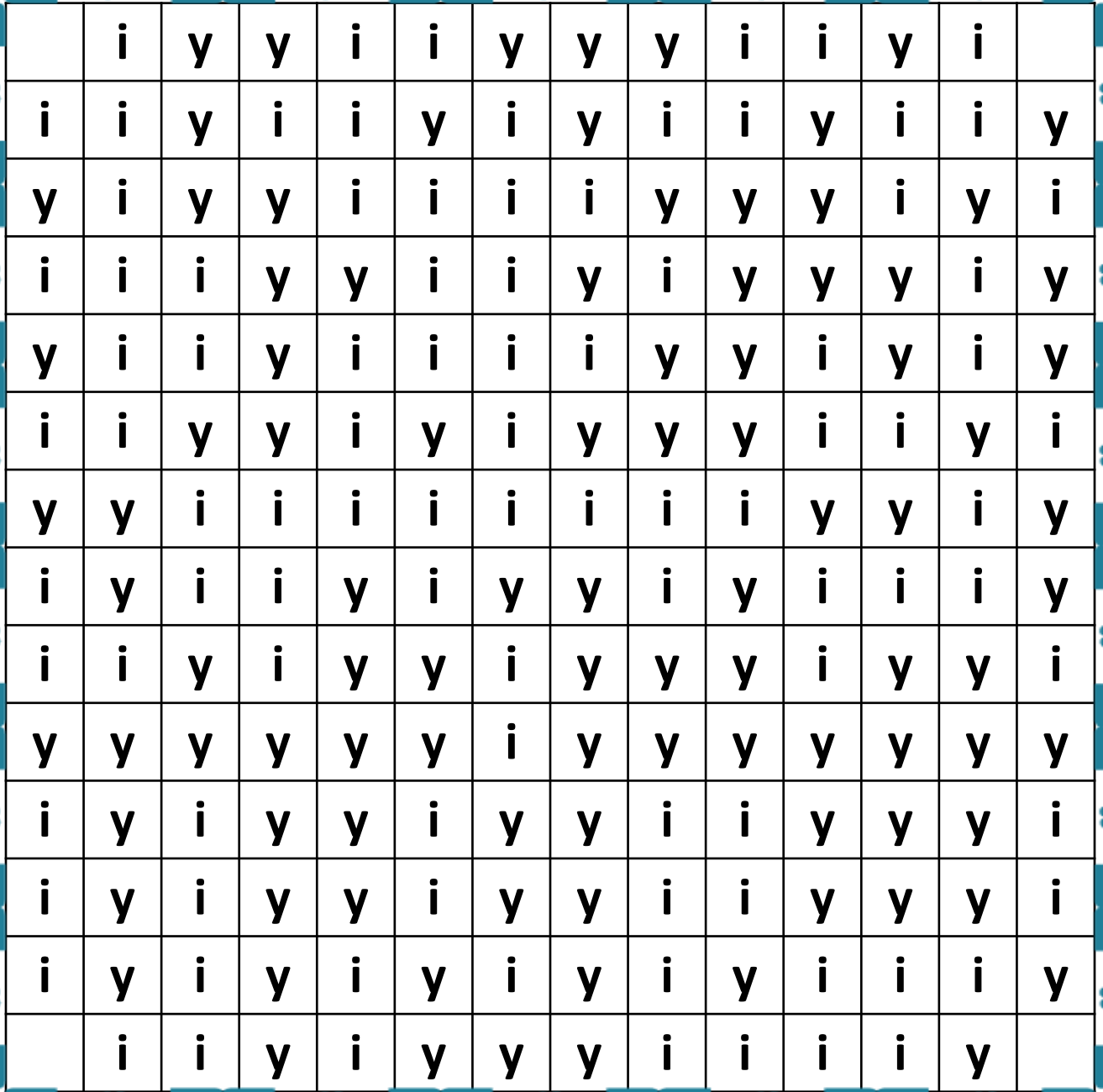


Labyrinth



	i	y	y	i	i	y	y	y	i	i	y	i	
i	i	y	i	i	y	i	y	i	i	y	i	i	y
y	i	y	y	i	i	i	i	y	y	y	i	y	i
i	i	i	y	y	i	i	y	i	y	y	y	i	y
y	i	i	y	i	i	i	i	y	y	i	y	i	y
i	i	y	y	i	y	i	y	y	y	i	i	y	i
y	y	i	i	i	i	i	i	i	i	y	y	i	y
i	y	i	i	y	i	y	y	i	y	i	i	i	y
i	i	y	i	y	y	i	y	y	y	i	y	y	i
y	y	y	y	y	y	i	y	y	y	y	y	y	y
i	y	i	y	y	i	y	y	i	i	y	y	y	i
i	y	i	y	y	i	y	y	i	i	y	y	y	i
i	y	i	y	i	y	i	y	i	y	i	i	i	y
	i	i	y	i	y	y	y	i	i	i	i	y	

pl_n	l_žica	ml_n
pl_tká	bl_ska sa	l_ko
l_tko	l_ra	pl_š
vzl_kat'	l_sý	l_žica
l_žovačka	zl_hat'	k_tica
k_vadlo	k_chat'	k_jak
ch_ža	ch_ba	ch_r
poh_b	ch_tro	h_dina
h_mna	jask_ňa	moh_la
h_bat' sa	g_ps	Eg_pt
g_čový	g_mnasta	h_l'
burg_ňa	d_m	d_chat'

t_ždeň	t_kadlo	n_lon
k_no	ch_chot	d_ktát
detekt_v	g_tara	ch_rurg
G_zela	T_bor	h_storka
k_mono	zh_kol	g_gant
h_jó	k_k_rikí	k_logram
d_skusia	cent_meter	h_giena
dot_k	t_ger	d_splej
št_ri	ol_mpiáda	Ol_mp
bl_zko	l_gotanie	od_šla
mot_l'	g_rlanda	h_stória
g_ga	pl_nie	g_ps

b_ĺka	b_linková	B_strica
b_zón	b_strina	ob_čajná
ob_čajný	ob_vačka	b_t
ob_vateľ	náb_tok	b_vanie
b_č	ob_lie	gomb_k
šm_k	žm_kať	zam_kať
hm_riť	vyžm_kať	m_šací
prem_šla	vým_sel	nezm_sel
m_ska	m_núta	m_láčik
m_nerál	m_krobus	m_xér
zm_ja	kom_nár	Kor_tnica
per_na	Tor_sa	kr_štál

p_cha	p_tat' sa	p_tacky
p_r	kop_to	p_sk
p_kat'	p_tliak	p_skat'
p_shtat'	p_lit'	p_la
p_javica	p_vonia	p_rat
p_chliač	op_ca	vyp_saná
hr_zt'	r_pat'	kr_t'
skr_vacka	kor_to	kor_tnacka
str_ko	r_cat'	r_za
r_zoto	r_sk	fur_k
pr_rodá	kr_vá	kr_dla
tr_k	kr_k	kr_zovatka

Návod na hru:

1. Rozstrihajte jednotlivé slová. Zamiešajte ich.
2. Hráči si vyberú svoje hracie figúrky a postaví ich na prázdne políčko v niektorom rohu herného plánu.
3. Každý hráč si vytiahne z kôpky slovo a ak správne určí i/y posunie sa na príslušné písmeno. Ak nie, stojí.
4. Vyhráva ten, kto sa so svojou figúrkou najrýchlejšie dostane do príslušného protiľahlého rohu.